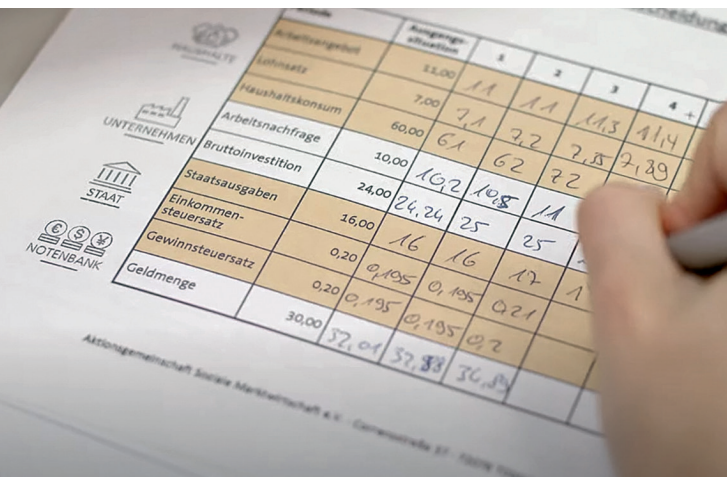


Die Aktionsgemeinschaft Soziale Marktwirtschaft ist ein 1953 gegründeter gemeinnütziger Verein mit der Aufgabe, die Soziale Marktwirtschaft zu fördern. Ein Schwerpunkt unserer Arbeit ist die ökonomische Bildung.

Mit ihren vielfältigen Initiativen trägt die ASM zur Weiterbildung in Fragen wirtschafts- und gesellschaftspolitischer Zusammenhänge bei. Zu den Angeboten gehören:

- Wissenschaftliche Tagungen, Projekte und Arbeitskreise
- Öffentliche Vorträge und Podiumsdiskussionen
- Seminare für Studierende
- Gesprächsrunden mit Schüler:innen
- das **MACRO-Planspiel**



	Ausgangs- situation	1	2	3	4+
Arbeitsangebot	11,00				
Lohnsatz	7,00	7,1	7,1	7,13	7,14
Haushaltskonsum	60,00	61	62	62,5	62,89
Arbeitsnachfrage	10,00	10,2	10,5	11	
Bruttoinvestition	24,00	24,24	25	25	
Staatsausgaben	16,00	16	16	17	17
Einkommen- steuersatz	0,20	0,195	0,195	0,21	
Gewinnsteuersatz	0,20	0,195	0,195	0,2	
Geldmenge	30,00	32,01	32,88	34,84	



**MACRO**

*Horst Köhler*

Bundespräsident a.D. Horst Köhler

„Wer die Welt verändern will, muss sie verstehen. Das wird angesichts der zunehmenden globalen Interdependenz immer schwieriger. Noch nie zuvor waren unsere Wirtschafts- und Sozialsysteme so eng miteinander verwoben wie heute. Das MACRO-Planspiel der Aktionsgemeinschaft Soziale Marktwirtschaft stattet junge Menschen mit dem notwendigen ökonomischen Handlungswissen aus und hilft ihnen, die Zusammenhänge einer globalisierten Welt zu erkennen.“



**MACRO**

Marktwirtschaft  
erleben

Planspiel zur  
makroökonomischen  
Simulation



## Was ist MACRO?

MACRO ist ein computergestütztes Planspiel, in dem die makroökonomischen Zusammenhänge einer Volkswirtschaft dargestellt werden. Es treten zwei Länder in mehreren Spielrunden gegeneinander an.

## Für wen ist MACRO interessant?

MACRO kann in verschiedenen Schwierigkeitsstufen gespielt werden. Es eignet sich für Schüler:innen ab der 10. Klasse und für Studierende der Wirtschafts- und Sozialwissenschaften.

## Was kostet ein MACRO Planspiel?

MACRO wird von der ASM unentgeltlich bereitgestellt. Auch ist die Durchführung eines MACRO-Planspiels für den Veranstalter kostenlos, ebenso das begleitende Spiel-Handbuch sowie Lehrmaterialien. Für eine Unterstützung in Form von Spenden sind wir dankbar.

## Welche Spielvoraussetzungen hat MACRO?

MACRO ist bei einer Gruppengröße von 10 bis maximal 30 Teilnehmern spielbar. Die Spieldauer beträgt mindestens vier Stunden inklusive der Einführung ins Spiel. Der/die Spielleiter:in bringt alles Notwendige mit.

## Welchen didaktischen Zweck erfüllt MACRO?

MACRO vermittelt spielerisch grundlegende ökonomische Zusammenhänge und zeigt die Abhängigkeiten einzelner volkswirtschaftlicher Sektoren untereinander.

## Für einen erfolgreichen Wirtschaftsunterricht!

Welche wirtschaftlichen Zusammenhänge bestehen zwischen Staat, privaten Haushalten, Unternehmen und Notenbank?

Welche Einflussfaktoren (z.B. Arbeitsangebot, Lohnniveau, Einkommensteuersatz) wirken auf die verschiedenen volkswirtschaftlichen Sektoren?

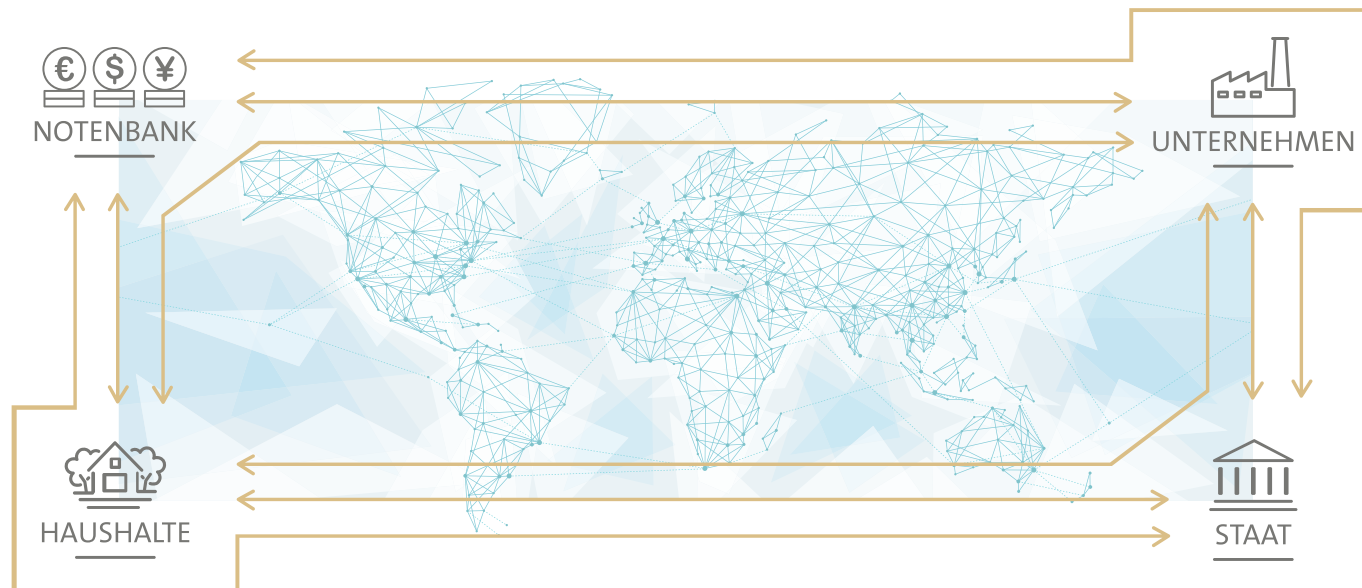
Wie wirkt sich die Veränderung der Einflussfaktoren auf das Wirtschaftswachstum aus?

Was macht eigentlich eine Notenbank?

**MACRO** Marktwirtschaft erleben



→ Marktwirtschaft erleben



Digitaler Unterricht: Wir bieten das MACRO-Planspiel für Schulen auch per Videokonferenzschaltung an. Weitere Informationen finden Sie unter: [www.macro-planspiel.de/macro-online](http://www.macro-planspiel.de/macro-online)